

DAFTAR PUSTAKA

- Firdaus, M. Arif. 2012. *Pembuatan Game Edukasi Mencari Gambar Untuk Anak SD*. Yogyakarta: STMIK AKAKOM.
- Kristiadi, R., Banuaji dan Kumala Febriyanti. 2010. *Pengembangan Aplikasi Permainan Casual God Dengan Sistem Operasi Windows Mobile 6.1 Yang Memanfaatkan Teknologi Accelerometer*. Jakarta: Binus University.
- Lalu, Mohammad Rizal. 2015. *Game Edukasi Pengenalan Hewan Untuk Anak SD Kelas 2 Sampai 5 Dengan Metode Transition Animation Berbasis Web*. Yogyakarta: STMIK AKAKOM.
- Medryk, S. dan MacKenzie, I. S.. 2013. *A comparison of accelerometer and touch-based input for mobile gaming. Proceedings of the International Conference on Multimedia and Human-Computer Interaction - MHCI 2013, pp. 117.1-117.8*. Ottawa, Canada: International ASET, Inc.
- Rudawan, Rikman. 2014. *Tutorial Game Engine UNITY*. Bandung: Informatika.
- Unity Technologies. 2015. *Unity – Game engine, tools and multiplatform*. <http://unity3d.com/unity>. Waktu akses: 12 Agustus 2015.